|  |
| --- |
| **경력기술서** |

|  |
| --- |
| 총 경력 2년 6개월 |

|  |  |
| --- | --- |
| 넵튠 캐주얼 스튜디오 클라이언트 프로그래머 1년 1개월 (2020.04 – 2022.09) | |
| 부서 | 클라이언트 프로그래머 |
| 담당업무 | 컨텐츠 개발 |
| 업무내용 | <UI>  신규 배너 플랫폼 제작  <영웅 컨텐츠>  <채팅 번역/필터링> |
| 건쉽배틀 토탈워페어 서버/클라이언트 프로그래머 1년 4개월 (2021.06 – 2022.09) | |
| 부서 | 서버/클라이언트 프로그래머 |
| 담당업무 | 컨텐츠 개발, 라이브 대응 |
| 업무내용 | <컨텐츠 개발>  레벨업, 퀘스트, 패키지 상자 보상UI 연출 리뉴얼  신규 필드 몬스터 개발  만렙 확장 컨텐 |